NES-A-FS(FAH)

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

NES

FOUR SCORE™

MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING

TABLE DES MATIÈRES

1ere Partie
Mode d'emploi — Page

Le standard S.O.S Nintendo	2
Maniement du NES Four Score	3
Entretien du NES Four Score	4
NES Four Score—Problèmes et solutions	4

2ième Partie
Garantie et service — Page

Garantie limitée à 90 jours	5

INHOUDSOPGAVE

Sectie 1
Instructieboekje — Pagina

De Nintendo Infolijn	8
Werking en aansluiting van de NES Four Score	9
Hoe je de NES Four Score onderhoudt	10
Problemen en oplossingen	10

Sectie 2
Garantie en service — Pagina

90 Dagen garantie	11

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux et des accessoires pour assurer la compatibilité avec votre Système de Jeu Nintendo.

Original Nintendo Seal of Quality ™

Dit zegel is uw verzekering dat Nintendo dit produkt heeft bekeken en dat het voldoet aan onze eisen te weten betrouwbaarheid en entertainment waarde. Let erop dat dit zegel altijd op spelletjes en accessoires aanwezig is omdat dit een compleet en passend Nintendo systeem waarborgt

Original Nintendo Seal of Quality ™

1 ère PARTIE

MODE D'EMPLOI DU NES FOUR SCORE™

Merci d'avoir acheter le NES Four Score™, le nouvel accessoire Nintendo. Ce module acceptant le branchement de 4 manettes, offre la fonction turbo pour la plupart des jeux. Il permet jusqu'à quatre joueurs de joueur simultanément aux jeux portant le logo "quatre joueurs".

L'utilisation du NES Four Score requiert:

1. Une Console Nintendo
2. Une cartouche de jeu Nintendo compatible
3. L'un des accessoires Nintendo*:
   - A. Les Manettes Nintendo classiques
   - B. NES Advantage™
   - C. NES Max™

BESOIN D'AIDE?

Le standard S.O.S Nintendo:

(Du lundi au vendredi de 9h à 19h,
18h le vendredi)
16(1)34.64.77.55.

ATTENTION

*Le NES Four Score ne peut pas être utilisé avec le Zapper™. D'autres accessoires sous licence Nintendo peuvent être compatibles avec le NES Four Score. Contacter le standard S.O.S Nintendo au numéro mentionné ci-dessus pour toute question concernant l'utilisation d'un accessoire.

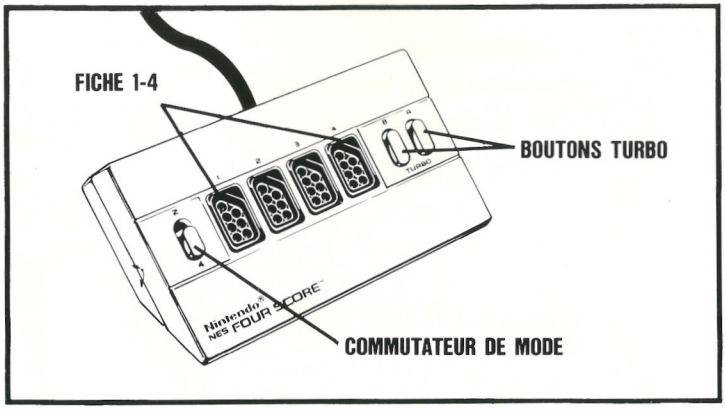
™ et ® sont des marques déposées de Nintendo Co.,Ltd.
© 1990 Nintendo

MANIEMENT DU NES FOUR SCORE

Le NES Four Score permet de jouer jusqu'à quatre joueurs à la fois à des jeux spécialement conçus pour ce faire et peut aussi servir d'addition à la manette classique en offrant la fonction turbo avec la plupart des jeux.

Pour utiliser le NES Four Score, brancher la fiche double sur l'avant de la console. Brancher la fiche simultanément sur la prise 1 et la prise 2.

Brancher une manette Nintendo, un NES Advantage ou un NES Max sur les fiches situées à l'avant du NES Four Score en utilisant d'abord la fiche 1.



COMMUTATEUR 2/4 JOUEURS

Commutateur 2/4 joueurs—Pousser le commutateur en position "2" lorsque 1 ou 2 joueur(se)s utilisent le NES Four Score. Pousser le commutateur en position "4" lorsque 3 ou 4 joueur(se)s utilisent le NES Four Score.

Boutons Turbo—Ces boutons actionnent simultanément la fonction Turbo pour les boutons A ou B de toutes les fiches. Pour les accessoires comportant déjà la fonction Turbo, il est préférable de n'utiliser qu'une seule fonction Turbo. En utilisant le NES Advantage par exemple, seul le Turbo du Advantage ou celui du Four Score devrait être utilisé, et non les deux simultanément.

N.B.: Comme chaque jeu est différent, la fonction Turbo peut fonctionner plus ou moins bien dépendamment du jeu.

ENTRETIEN DU NES FOUR SCORE

- Ne pas exposer à des températures extrêmes, à l'humidité ou aux chocs sévères.
- Garder dans un endroit propre et sec. Le fonctionnement du module pourrait être dérangé si les fiches sont mouillées ou obstruées par des matériaux étrangers.
- Utiliser un linge humide doux pour nettoyer les saletés. Ne pas utiliser de substances abrasives, d'alcool ou de solvants.
- S'assurer de tenir la prise et non le fil en débranchant la prise double de la console. Ne pas incliner la prise en la débranchant.

PROBLÈMES ET SOLUTIONS

Problèmes	Solutions
L'option turbo ne fonctionne pas	Les fonctions turbos du Joystick et du NES Four Score sont actionnées. (Utiliser une seule fonction turbo.)
Le jeu n'est pas ou plus contrôlable ou ne fonctionne pas.	Le turbo est laissé en marche. La fiche pour 2 ou 4 joueurs est branchée au mauvais endroit. La manette ou le joystick est branché sur la mauvaise fiche.

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS
BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT
Nintendo Entertainment System ACCESSOIRES

BANDAI B.V. ("BANDAI") garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que les accessoires du NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM* ("Accessoires") sont exempts de défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie limitée à 90 jours apparaît pendant cette période, BANDAI réparera ou remplacera gratuitement, à son choix, l'accessoire. Le remplacement pourra être fait par un accessoire remis en état de qualité équivalente, au choix de BANDAI.

Pour faire jouer cette garantie, appelez le 02/479.80.98 et demandez le technicien NINTENDO. Si le technicien de service ne peut résoudre votre problème au téléphone, vous pourrez retourner l'accessoire à votre revendeur local NINTENDO ou l'expédier en recommandé et en port payé, accompagné d'un double de votre facture d'achat à:

BANDAI B.V.
Attention: Nintendo Service Technique
B.P. 271-1020 Bruxelles
Belgique

Les accessoires retournés sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la garantie seront réparés à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. Le technicien NINTENDO vous fera connaître le coût de la réparation ou du remplacement de l'accessoire défectueux. Un chèque ou un mandat pour le montant correspondant, libellé à l'ordre de BANDAI, devra être joint à votre envoi.

Si, après inspection, le technicien NINTENDO trouve que la réparation est impossible, l'accessoire et votre règlement vous seront retournés.

Cette garantie ne jouerait pas si l'accessoire était endommagé par négligence, accident, usage abusif, ou s'il était modifié. Cette garantie ne couvre pas les accidents matériels ou corporels directs ou indirects causés par le produit ou son usage.

* Les accessoires couverts par cette garantie sont: le R.O.B. (Robot), le Zapper Light Gun (Pistolet), et d'autres accessoires du NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS
FRANCE SEULEMENT
Nintendo Entertainment System ACCESSOIRES

BANDAI FRANCE garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que les accessoires du NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM* ("Accessoires") sont exempts de défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie limitée à 90 jours apparaît pendant cette période, BANDAI FRANCE réparera ou remplacera gratuitement, à son choix, l'accessoire. Le remplacement pourra être fait par un accessoire remis en état de qualité équivalente, au choix de BANDAI FRACE.

Pour faire jouer cette garantie, appelez le 16-(1) 34. 64. 77. 55 et demandez le technicien NINTENDO. Si le technicien de service ne peut résoudre votre problème au téléphone, vous pourrez retourner l'accessoire à votre revendeur local NINTENDO ou l'expédier en recommandé et en port payé, accompagné d'un double de votre facture d'achat à :

BANDAI FRANCE S.A.
Z.I EPLUCHES
3, Rue de l'Industrie
95310 Saint-Ouen l'Aumone
France

Les accessoires retournés sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la garantie seront réparés à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. Le technicien NINTENDO vous fera connaître le coût de la réparation ou du remplacement de l'accessoire défectueux. Un chèque ou un mandat pour le montant correspondant, libellé à l'ordre de BANDAI FRANCE, devra être joint à votre envoi.

Si, après inspection, le technicien NINTENDO trouve que la réparation est impossible, l'accessoire et votre règlement vous seront retournés.

Cette garantie ne jouerait pas si l'accessoire était endommagé par négligence, accident, usage abusif, ou s'il était modifié. Cette garantie ne couvre pas les accidents matériels ou corporels directs ou indirects causés par le produit ou son usage.

* Les accessoires couverts par cette garantie sont: le R.O.B. (Robot), le Zapper Light Gun (Pistolet), les commandes, l'adaptateur A.C. et d'autres accessoires du NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

SECTIE 1

HANDLEIDING NES FOUR SCORE™

Gefeliciteerd met dit nieuwe NES Four Score™ hulpstuk voor je Nintendo Entertainment System™. Hiermee krijgen veel Nintendo-spellen turbo-snelheid. Bovendien kun je nu samen met maximaal drie anderen de actie-spellen met het speciale vier-spelers-symbool spelen.

Om de NES Four Score te kunnen gebruiken heb je nodig:

1. het Control Deck™ van je Nintendo Entertainment System™;
2. iedere willekeurige Nintendo-spelcassette;
3. één van de volgende accessoires*:
   A. de originele NES-Controllers,
   B. de NES Advantage™ joystick
   C. de NES Max™

HEB JE HULP NODIG?

Bel dan de NINTENDO INFOLIJN
IN NEDERLAND
03402 - 5 10 45 Iedere werkdag bereikbaar tussen
14.00 en 19.00 uur.

IN BELGIE
02-478-9208 Iedere werkdag bereikbaar tussen 14.00 en 18.00 uur.

* De NES Four Score kan niet samen met de NES Zapper™ worden gebruikt. Met de overige NES-accessoires is dat wel mogelijk. Bel de Nintendo Infolijn als je vragen hebt over het gebruik van hulpstukken.

LET OP:

Als je andere dan de hierboven genoemde hulpstukken in combinatie met de NES Four Score gebruikt, kan dat schade veroorzaken aan zowel je Nintendo als aan de NES Four Score.

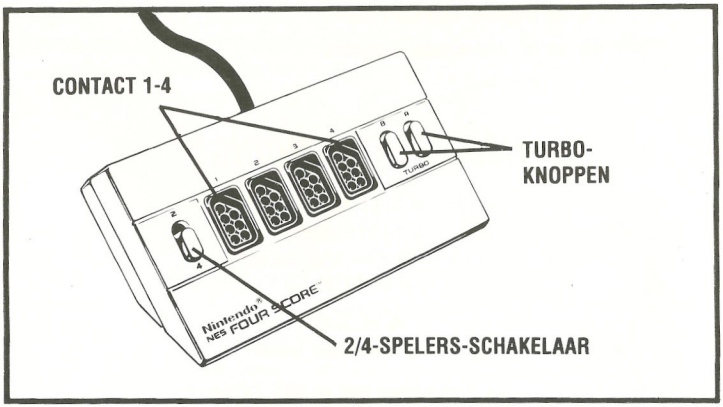
™ en ® zijn geregistreerde handelsmerken van Nintendo Co., Ltd.
© 1990 Nintendo.

WERKING EN AANSLUITING VAN DE NES FOUR SCORE

Met de NES Four Score kun je samen met ten hoogste drie anderen de speciale spellen spelen die geschikt zijn voor vier spelers. Ook kun je hem als tussenstuk voor je normale joy-stick gebruiken, waardoor je de meeste Nintendo-spellen met turbo-snelheid kunt spelen!

Sluit de NES Four Score op je Nintendo aan door tegelijkertijd de ene stekker in contact 1 en de andere in contact 2 aan de voorkant van je Nintendo te steken.

Sluit een NES Controller, een NES Advantage of een NES Max aan op de contacten aan de voorkant van je NES Four Score, te beginnen bij contact 1.



2/4-Spelers-schakelaar - Zet de schakelaar in de positie «2» als je de NES Four Score alleen of met z'n tweeën gebruikt en op «4» als je met z'n drieën of met z'n vieren speelt.

Turbo-knoppen - Met deze knoppen zet je alle contacten tegelijkertijd in de turbostand «A» of «B». Gebruik je een joy-stick of een ander hulpstuk waar ook een turbo-schakelaar op zit, zet deze laatste dan op «uit». Speel je bijvoorbeeld met een NES Advantage joystick, gebruik dan hetzij de turbo op je NES Four Score, hetzij die op je Advantage, maar nooit allebei tegelijk!

OPMERKING: Omdat ieder spel anders is, zal de turbo niet op alle spellen even goed werken.

HOE JE DE NES FOUR SCORE ONDERHOUDT

- Vermijd hoge temperaturen, vocht en harde schokken.
- Bewaar hem op een schone, droge plaats. Vocht of andere verontreinigingen op de contactpunten tasten de goede werking aan.
- Als je vlekken wilt verwijderen, gebruik dan een zachte, licht vochtige doek. Gebruik bij het schoonmaken beslist géén schuurmiddel, alcohol of oplosmiddel!
- Neem de dubbele stekker in je hand als je hem uit je Nintendo trekt. Trek hem er nooit aan het snoer uit en probeer hem ook niet met kracht los te wrikken.

PROBLEMEN EN OPLOSSINGEN

Probleem	Oorzaak
De Turbo werkt niet.	Je hebt zowel de Turbo op je joystick als die op je NES Four Score aanstaan (zet er dan een af).
Het spel kan niet bestuurd worden of doet het niet.	De Turbo staat nog aan. De 2/4-spelers-knop staat in de verkeerde stand. De joystick is op het verkeerde contact aangesloten. De joystick die in de NES Four Score zit hoort niet bij de Four Score.

90 DAGEN GARANTIE

Nintendo Entertainment System ACCESSORIES

BANDAI B.V. ("BANDAI") garandeert aan de eerste consument-koper/gebruiker dat dit Nintendo Entertainment System Accessory* ("Accessoire") geen materiaal- of constructie-fouten zal vertonen gedurende 90 dagen vanaf de aankoopdatum. Indien toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90 dagen garantie, zal BANDAI het Accessoire kosteloos repareren of vervangen, zulks te harer keuze.

Bel in geval van storing eerst de Nintendo Service Monteur (telefoonnummers hieronder). Indien de monteur de klacht niet per telefoon kan oplossen zal hij u adviseren het Accessoire aan uw dealer te retourneren, dan wel dit, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs op te sturen naar:

BANDAI B. V.
T.a.v. Nintendo Service
Postbus 564
3430 AN Nieuwegein
Holland
Tel.: 03402-51353

BANDAI B. V.
Attn: Nintendo Service Technique
B.P. 271
1020 Brussel
Belgique
Tel: 02-4798098

Accessoires welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90-dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd worden tegen de buiten de garantie vallende kosten. De Nintendo service monteur zal u bij benadering de reparatie- en/of vervangingskosten mededelen. Een cheque of girobetaalkaart voor het genoemde bedrag, ten name van BANDAI, moet bij de zending worden bijgesloten.

Indien na inspectie door de Nintendo service monteur blijkt dat het Accessoire niet kan worden gerepareerd, zal het naar u terug worden gezonden, waarna u het vooruitbetaalde reparatiebedrag gerestitueerd krijgt.

Deze garantie geldt niet als het Accessoire beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik, of indien veranderingen aan het Accessoire zijn aangebracht na de aanschaf. Deze garantie sluit directe of gevolgschade uit, welke mocht ontstaan door het produkt of het gebruik van het produkt.

* Accessoires welke onder de garantie vallen: Robotic Operating Buddy, Zapper (lichtpis-tool), en andere Nintendo Entertainment System accessoires.

Nintendo®

DISTRIBUTED BY BANDAI
MADE IN JAPAN
DISTRIBUÉ PAR BANDAI
FABRIQUE AU JAPON

PRINTED IN JAPAN
IMPRIMÉ AU JAPON